

الوحدة الثانية عشرة

الاحتمال Probability

توقع الأحداث

Predicting Events

عندما تقع الكوارث الطبيعية بشكل مفاجيء ، تحدث خسائر بشرية ومادية فادحة. لذلك، يبذل العلماء باستمرار جهوداً حثيثةً لإيجاد طرائق أفضل تساعدهم على توقع الكارثة قبل حدوثها. فهم يستخدمون الرياضيات ، لا سيما حساب الاحتمال الذي يعتبر من أكثر الوسائل فعاليةً في توقع وقت حدوث الكوارث . أي نوع من البيانات قد يستخدم العلماء لمساعدتهم على توقع مكان أو وقت حدوث كارثة طبيعية ، كالإعصار مثلاً ؟

اكتب كلاً من الكسور التالية في أبسط صورة .

أ $\frac{6}{12}$ ب $\frac{4}{12}$
ج $\frac{10}{12}$ د $\frac{15}{40}$

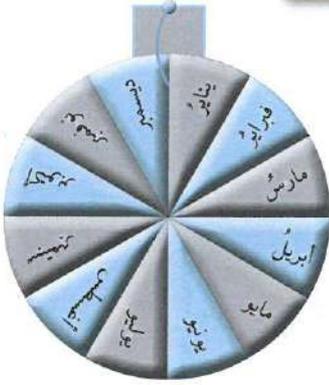
استخدم الجدول المقابل و اكتب كلاً من الكسور على صورة كسر عشري ونسبة مئوية.

| الكسر | الصورة العشرية | صورة نسبة مئوية |
|----------------|----------------|-----------------|
| $\frac{3}{4}$ | | |
| $\frac{1}{5}$ | | |
| $\frac{1}{10}$ | | |
| $\frac{1}{2}$ | | |

مشروع عمل فريق Team Project

الالعاب وتسلية Games and Entertainment

اللوازم:
أقلام تأشير،
لوحة المصقات



تدور وتدور الدوّارة حول نفسها تدور وما أدرانا متى تتوقف
وأى شهر تزور!

اعمل خطة

- اذكر بعض ألعاب الفوز أو الخسارة التي لعبتها؟
- هل تستطيع أن تصمم اللعبة؟ على سبيل المثال، هل تريد أن تصنع دوّارة أو أن ترمي كرة أو ترمي قرصاً؟
- كم تريد أن يكون عدد الفائزين في كل جولة؟ هل سيفوز شخص واحد أو مجموعة من الأشخاص؟

نفذ الخطة

- 1 نظم لائحةً بألعاب الفوز والخسارة كلها التي قد يرغب فريقك في ابتكارها. هل ستكون فرص الربح أكبر في بعض الألعاب؟
- 2 قرّر أي الألعاب يفضل فريقك أن يلعبها. هل ستكون اللعبة مسلية أكثر، إذا كان سيفوز في كل جولة شخص واحد أو مجموعة من الأشخاص؟
- 3 ضع رسماً تخطيطياً للعبة. كم سيستغرق اللاعبون للعب جولة واحدة؟
- 4 أوجد احتمال أن يربح أحد اللاعبين في اللعبة التي ابتكرتها.
- 5 كيف سيؤثر عدد اللاعبين وعدد الفائزين على النتيجة؟

تعبير شفهي

علام ارتكز فريقك عندما اختار اللعبة التي لعبها؟ كيف تستطيع أن تتأكد من أن اللعبة التي صممتها تلعب بطريقة عادلة؟

قدم المشروع

قارن تصميم اللعبة التي وضعها فريقك بتصميم لعبة فريق آخر. هل اللّعبتان عادلتان بالنسبة إلى اللّاعبين؟ إذا كان فريقك يستطيع أن يلعب إحدى اللّعبتين، فأى لعبة ستوفر له فرصاً أكبر للربح؟

مخطط تنظيمي للوحدة الثانية عشرة



الكفايات الخاصة المتعلقة بالوحدة الثانية عشرة

(٢-٤) تسجيل بيانات باستخدام تمثيلات (مخطط الشجرة ، مبدأ العد ، مخطط فن ، الأعمدة ، الأعمدة المزودة ، الخطوط) وتفسير بيانات باستخدام المتوسط الحسابي ، الوسيط ، للبيانات الممثلة.

(٣-٤) حل مسائل مألوفة وغير مألوفة باختيار واستخدام طرق بسيطة متوفرة (مثل: رسم صورة ، إيجاد نمط ، تخمين وملاحظة بيانات ، تنظيم قائمة أشياء ، عمل جدول ، حل مسألة أبسط استخدام طريقة عكسية ، التكنولوجيا ، حسابات ذهنية ، تقدير ذهني ، التحقق من بيانات متكررة أو ناقصة... الخ) من خلال أنشطة رياضية أو مشاريع أخرى.

(٥-٤) التعبير عن احتمال وقوع حدث ما كنسبة ، وترتيب أحداث وفق مقياس (مؤكد ، ممكن ، مستحيل) حسب احتمال وقوعها ، مقارنة احتمالات وقوع أحداث مختلفة.

(١-٥) التحقق من القيمة الحقيقية لتعبير رياضي يتضمن أدوات ربط منطقية في سياقات متنوعة بسيطة.

(٤ - ٣) < (٤ - ٢)

مخطط الشجرة ومبدأ العد Tree Diagram and the Counting Principle

١-١٢

ما طعامك المفضل ؟

سوف تتعلم : كيف تعد النواتج الممكنة كلها عندما يكون لديك أحياناً مجموعة من الأحداث.

العبارات والمفردات:

مخطط الشجرة
tree diagram
مبدأ العد
counting principle

يقدم أحد مطاعم الوجبات السريعة أنواعاً مختلفةً من السندويشات. تستطيع أن تختار بين نوعين من الخبز وبين ٣ أنواع من المكونات. ما أنواع السندويشات التي يستطيع المطعم أن يقدمها؟ ما عدد السندويشات المختلفة الأنواع التي يمكن صنعها؟



نقانق



دجاج



جبنة وخضار



خبز عادي



خبز أسمر

إليك طرائق
الحل

• طريقة أولى : تستطيع أن ترسم مخطط الشجرة ، لتعرف عدد السندويشات المختلفة الأنواع التي تستطيع أن تطلبها.



تستطيع أن تطلب ٦ أنواع من السندويشات .

• طريقة ثانية : استخدم مبدأ العد .

لكل ناتج للحدث الأول هناك ن ناتج ممكن للحدث الثاني. بما أنه يوجد س نواتج ممكنة للحدث الأول هناك ، إذاً س \times ن ناتج ممكن.

نوعان مختلفان من الخبز \times ٣ أنواع مختلفة من الطعام = ٦ أنواع من السندويشات. تستطيع أن تختار بين ٦ أنواع من السندويشات.



كيف تستطيع أن تستخدم مخطط الشجرة لتجد عدد السندويشات الممكنة، إذا كان لديك نوعان من الخبز و ٣ أنواع من المكونات ونوعان من الصلصة.

تدرب (١) :

أ ارسم مخطط الشجرة ، لتمثل الثنائيات الممكنة التي تستطيع تشكيلها من الصلصة والمعكرونة. ما عدد النواتج الممكنة ؟

| المعكرونة | الصلصة |
|--------------|------------|
| رفيعة وطويلة | صلصة بيضاء |
| لولبية الشكل | جبنه |
| | طماطم |

| | |
|---------------|------------|
| مكرونة رفيعة | صلصة بيضاء |
| مكرونة لولبية | |
| مكرونة رفيعة | جبنه |
| مكرونة لولبية | |
| مكرونة رفيعة | طماطم |
| مكرونة لولبية | |

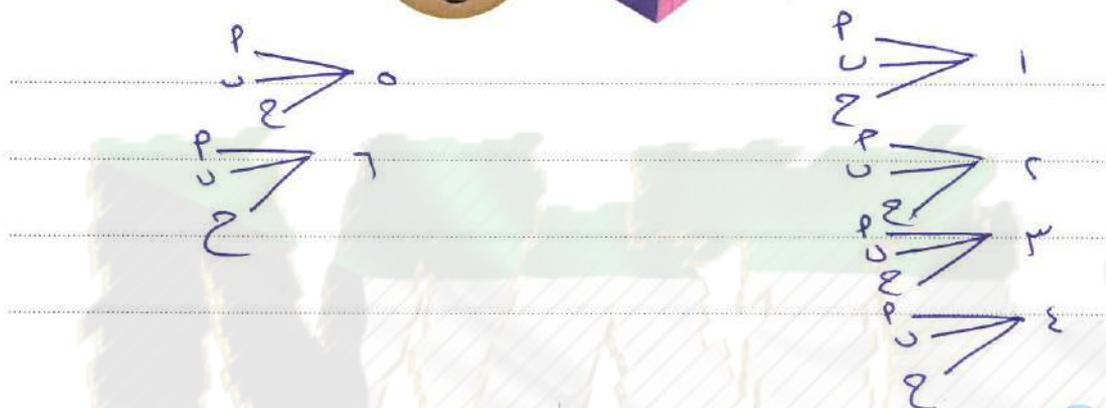
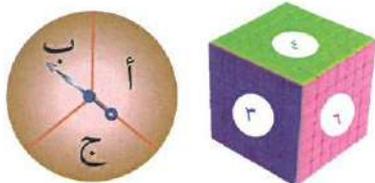
ب ما عدد الثنائيات الممكنة التي تستطيع تشكيلها ، إذا أضفت نوعاً رابعاً من الصلصة ؟

عدد الثنائيات الممكنة = $2 \times 4 = 8$

تمرين :

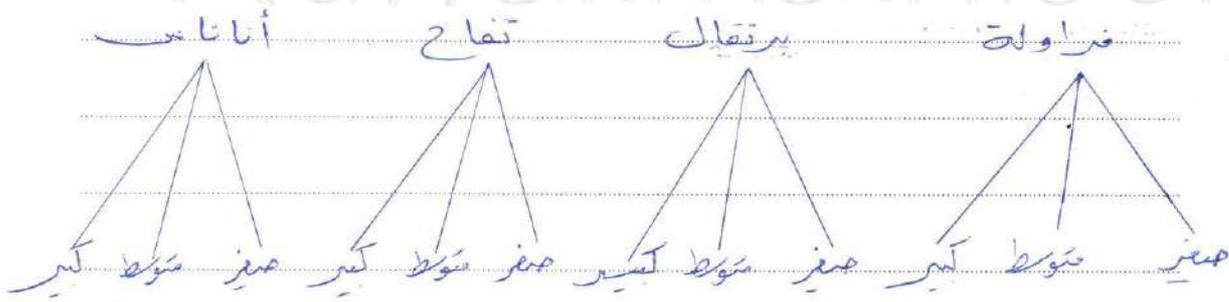
ارسم مخطط الشجرة لكل من التمرينين ١ و ٢. اذكر عدد النواتج الممكنة.

١



٢

| حجم الكوب | عصير الفواكه |
|-----------|--------------|
| صغير | فراولة |
| متوسط | برتقال |
| كبير | تفاح |
| | أناناس |



٣

استخدم مبدأ العد ، لتجد عدد النواتج الممكنة التي تحصل عليها عند رمي مكعب مرقم ثم قطعة نقدية.

عدد النواتج الممكنة

$$12 = 6 \times 2 =$$

٤ استخدم مبدأ العد لتجد عدد النواتج الممكنة التي تحصل عليها عندما تشكل ثنائيات باستخدام عنصر في كل من الفئتين .

أ ٥ أنواع خضار ، ٧ أنواع من الفاكهة .

$$\text{عدد النواتج} = 7 \times 5 = 35$$

ب ١٢ لوناً ، ٤ بطاقات .

$$\text{عدد النواتج} = 4 \times 12 = 48$$

٥ استخدم مبدأ العد لتجد عدد السندويشات المختلفة إذا اخترت نوعاً واحداً من كل من السندويشات .

أ سندويشات الجبنة : ٣ أنواع من الجبنة ، ٣ أنواع من الخضار

$$9 = 3 \times 3$$

ب سندويشات السمك : ٥ أنواع من السمك ، ٣ أنواع من الخبز ، نوعان من الصلصة

$$10 = 3 \times 5$$

ج سندويشات المربي : ٤ أنواع من المربي ، ٤ أنواع من الخبز ، ٣ أنواع من الإضافات (موز ، جوز ، زبدة)

$$48 = 3 \times 4 \times 4$$

KuwaitMath.com

$$(3-4) < (5-4)$$

الاحتمال
Probability

٢-١٢

الدَّوَّارَة

سوف تتعلم : كيف يساعدك إدراك مفهوم الاحتمال على القيام بالتوقعات.

العبارات والمفردات :

احتمال

Probability

حدث مؤكد

Certain event

حدث مستحيل

Impossible event

حدث ممكن

possible event

تعتمد بعض الألعاب التي تستخدم فيها لوحة اللّعب على فرص الفوز والخسارة. أنت لا تعلم ما العدد الذي ستحصل عليه بعد رمي المكعب أو عند أي لون أو قطاع سيتوقف مؤشر الدَّوَّارَة. تستطيع أن تستخدم الاحتمال لتعرف ما إذا كان من الممكن وقوع حدث أو الحصول على ناتج ما.

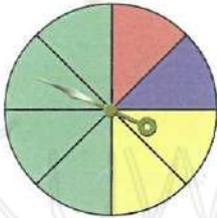
إن احتمال وقوع حدث ما هو نسبة عدد النواتج المتوفرة إلى عدد النواتج كلها.

عدد النواتج المتوفرة

= الاحتمال

عدد النواتج كلها

نشاط : 



دور الدَّوَّارَة الموضحة أمامك .

ما احتمال توقف المؤشر عند اللون الأخضر؟

احتمال (الحصول على اللون الأخضر) :

→ $\frac{4}{8}$ أربعة قطاعات خضراء .

→ $\frac{1}{8}$ تتضمن الدَّوَّارَة ٨ قطاعات .

احتمال توقف المؤشر عند اللون الأخضر

هو $\frac{4}{8} = \frac{1}{2}$.



إرمي مكعب مرقم من (٦-١)

ما احتمال (الحصول على العدد ٥)؟

→ $\frac{1}{6}$ يظهر العدد ٥ على المكعب مرة واحدة

→ $\frac{6}{6}$ يتضمن المكعب ٦ أعداد .

احتمال الحصول على العدد ٥ هو $\frac{1}{6}$.

اللوازم :

- مكعب مرقم

من (١ إلى ٦)

- دَّوَّارَة

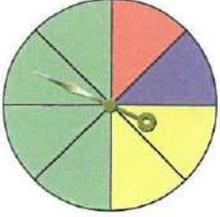
تدرب (١) :

أ احتمال الحصول على عدد زوجي عند رمي مكعب مرقم من (١ إلى ٦).
احتمال (الحصول على عدد زوجي)

$$\frac{1}{6} = \frac{3}{6}$$

ب توقف المؤشر عند اللون الأخضر أو اللون الأصفر.
احتمال (الحصول على اللون الأخضر أو اللون الأصفر)

$$\frac{3}{6} = \frac{4}{8}$$



لقد تعلمت كيف تجد احتمال وقوع حدث ما. تستطيع أن تستخدم ما تعلمته لتجد احتمال عدم وقوع حدث ما.

مثال :

عند رمي مكعب مرقم من (١ - ٦) فإن احتمال الحصول على العدد ٥ هو $\frac{1}{6}$.
• ما احتمال عدم الحصول على العدد ٥ عند رمي مكعب مرقم؟

يعني ذلك أنه من الممكن أن نحصل على أي عدد عند رمي المكعب باستثناء العدد ٥. هناك ٥ أعداد ممكنة : ١ أو ٢ أو ٣ أو ٤ أو ٦. أعداد ممكنة.

احتمال (عدم الحصول على العدد ٥) = $\frac{5}{6}$ →
يتضمن المكعب ٦ أعداد. →

لاحظ أن :

احتمال (الحصول على العدد ٥) + احتمال (عدم الحصول على العدد ٥) هو:

$$1 = \frac{1}{6} + \frac{5}{6}$$



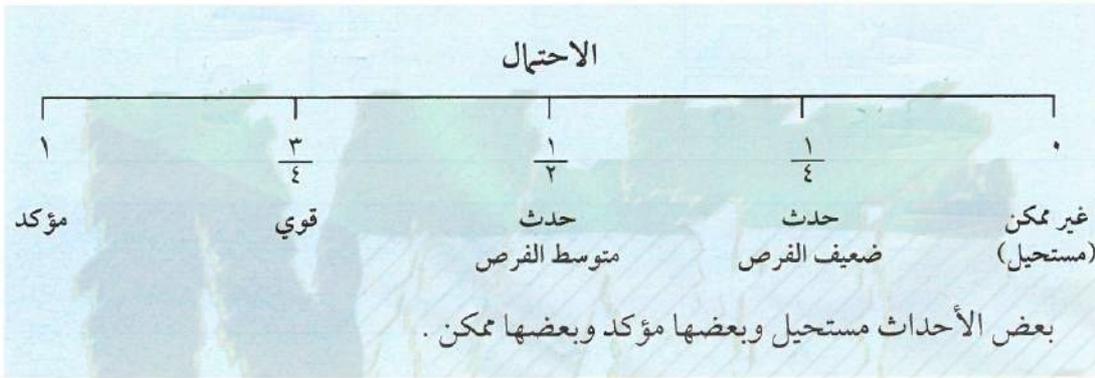
إن احتمال وقوع حدث ما ، يمكن أن يكون أي عدد يقع بين صفر وواحد أو يساوي أحدهما .

إذا كان احتمال وقوع حدث ما هو صفرًا،
يكون هذا الحدث **مستحيلًا**.

إذا كان احتمال وقوع حدث ما هو واحدًا،
يكون هذا الحدث **مؤكدًا**.

• احتمال (الحصول على ٧) = ٠

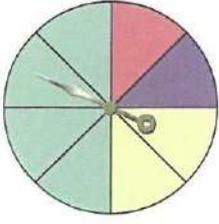
• احتمال الحصول على
(١ أو ٢ أو ٣ أو ٤ أو ٥ أو ٦) = ١



تدرب (٢) : :

يرمي أحمد مكعب مرقم من (١ إلى ٦) حوِّط الكلمة التي تدل على احتمال وقوع الحدث لكل مما يلي :

- | | | | |
|---|-------------------------------|------|------|
| ١ | توقف المكعب على العدد ٦ | مؤكد | ممكن |
| ٢ | توقف المكعب على عدد أقل من ٧ | مؤكد | ممكن |
| ٣ | توقف المكعب على العدد ٧ | مؤكد | ممكن |
| ٤ | توقف المكعب على عدد أكبر من ٧ | مؤكد | ممكن |
| ٥ | توقف المكعب على العدد ٣ | مؤكد | ممكن |



تدرب (٣) :

انظر إلى الدَّوَّارة. ثم اكمل كلِّ مما يلي :

أ احتمال (الحصول على اللون الأصفر) ب احتمال (الحصول على اللون الأسود)

$$\frac{1}{4} = \frac{2}{8}$$

احتمال (عدم الحصول على اللون الأصفر)

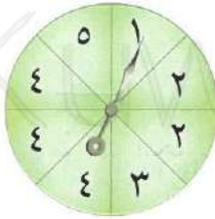
$$1 - \frac{1}{4} = \frac{3}{4}$$

حدث مصتبل $\frac{2}{8}$



هناك احتمالات متكافئة للحصول على أي من الأعداد المبيّنة في المكعب المرقم من (١-٦)، هل هناك احتمالات متكافئة لتوقف مؤشر الدَّوَّارة على أي من الألوان في تدرب (٣)؟ وضح لم نعم ولم لا.

تدرب (٤) :



انظر إلى الدَّوَّارة المبيّنة إلى اليسار. أوجد كلاً من الاحتمالات التالية :

١ احتمال (الحصول على ١) $\frac{1}{8}$

٢ احتمال (الحصول على ٢) $\frac{2}{8} = \frac{1}{4}$

٣ احتمال (الحصول على ٤) $\frac{3}{8}$

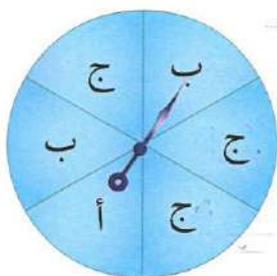
٤ احتمال (الحصول على ١ أو ٤) $\frac{1}{8} + \frac{3}{8} = \frac{4}{8} = \frac{1}{2}$

٥ احتمال (الحصول على ٤ أو عدم الحصول على ٤) $1 = \frac{8}{8}$

٦ احتمال (الحصول على عدد زوجي) $\frac{5}{8}$

تمرين :

استعن بالدَّوَّارة المبيّنة إلى اليسار لتجد كلاً من الاحتمالات التالية :



$$1 \text{ احتمال (ظهور ب) } = \frac{1}{6} = \frac{1}{6}$$

$$2 \text{ احتمال (ظهور ج) } = \frac{3}{6} = \frac{1}{2}$$

$$3 \text{ احتمال (عدم ظهور ج) } = \frac{3}{6} = \frac{1}{2}$$

$$4 \text{ احتمال (ظهور ب أو ج) } = \frac{5}{6}$$

$$5 \text{ احتمال (عدم ظهور أ) } = \frac{5}{6}$$

$$6 \text{ احتمال (ظهور د) } = \frac{0}{6} = 0$$

لتفترض أنك خلطت الكرات الموجودة في العلبة المبيّنة أدناه ثم سحبت إحداها من دون أن تنظر إليها، ثم أعدتها. من (٧ - ١٢) أوجد كلاً من الاحتمالات التالية :

٧ احتمال (التقاط كرة حمراء اللون)

$$= \frac{3}{9} = \frac{1}{3}$$

٨ احتمال (التقاط كرة خضراء اللون)

$$= \frac{6}{9} = \frac{2}{3}$$

٩ احتمال (التقاط كرة بيضاء اللون)

$$= \frac{0}{9} = 0$$

١٠ احتمال (التقاط كرة خضراء أو صفراء اللون)

$$= \frac{6}{9} = \frac{2}{3}$$

١١ احتمال (عدم التقاط كرة صفراء اللون)

$$= \frac{7}{9}$$

١٢ // احتمال (التقاط كرة)

$$1 = \text{حرف موكر}$$

١٣ تحتوي علبة على ١٠ كرات. إذا كان احتمال (التقاط كرة خضراء اللون) يساوي $\frac{4}{5}$

وا احتمال (التقاط كرة صفراء اللون) يساوي $\frac{1}{5}$ ، كم كرة من كل من

اللونين تتضمن العلبة؟

$$\text{الخضراء} = 8 \quad \text{والصفراء} = 2$$

كُتب كل حرف من كلمة « كفايات » على بطاقة ، ووضعت البطاقات في كيس .

ك ف ا ي ا ت

لنفترض أنك التقطت بطاقة من دون النظر داخل الكيس .

أوجد كلاً من الاحتمالات التالية :

١٤ // احتمال (التقاط الحرف ك) $\frac{1}{6}$

١٥ // احتمال (التقاط الحرف ت) $\frac{1}{6}$

١٦ // احتمال (التقاط الحرف ا) $\frac{2}{6} = \frac{1}{3}$

١٧ // احتمال (عدم التقاط الحرف ت) $\frac{5}{6}$

١٨ // احتمال (التقاط الحرف ش) $\frac{0}{6} = 0$

١٩ // احتمال (عدم التقاط الحرف في أو ي) $\frac{4}{6} = \frac{2}{3}$

الاستقلالية

سوف تتعلم: كيفية استخدام تقنيات العد التي تعلمتها لإيجاد احتمال وقوع حدثين أو أكثر.



ينتظر المتعلمين مهرجان نهاية العام الدراسي بفارغ الصبر، ليشركوا في الألعاب ويربحوا الهدايا. يحصل المتعلم على هدية، إذا توقف مؤشر الدّوّارة الأولى عند الحرف ب وتوقف بعدها مؤشر الدّوّارة الثانية عند اللون الأصفر. ما احتمال الحصول على الهدية؟ عليك أن تجد احتمال (الحصول على ب واللون الأصفر).

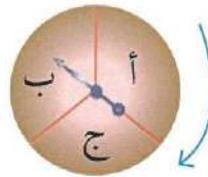
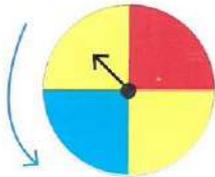
العبارات والمُفردات:

أحداث مستقلة
Independent
Events

إذا كان لدينا حدثان وكان وقوع أحدهما أو عدم وقوعه لا يؤثر على وقوع أو عدم وقوع الآخر يسمى الحدثان مستقلين.

إليك طرائق
الحل

طريقة أولى: عد النواتج وأوجد الاحتمال.



توقف المؤشر الثاني عند اللون الأصفر

توقف المؤشر الأول عند الحرف ب

$$= 2 \text{ ناتجين ممكنين}$$

2

X

1

الدّوّارة الثانية

الدّوّارة الأولى

$$= 12 \text{ ناتجاً ممكناً}$$

4

X

3

$$\frac{1}{6} = \frac{2}{12} = \text{احتمال (الحصول على ب واللون الأصفر)}$$

• طريقة ثانية : أوجد احتمال كل حدث ، ومن ثم اضرب النتيجة .

| الخطوة (٢) | الخطوة (١) |
|--|--|
| اضرب . | أوجد احتمال كل حدث . |
| احتمال (الحصول على ب واللون الأصفر) | احتمال (الحصول على ب) = $\frac{1}{3}$ |
| $\frac{1}{6} = \frac{1}{2} \times \frac{1}{3}$ | احتمال (الحصول على اللون الأصفر) = $\frac{1}{2}$ |
| احتمال الحصول على الهدية هو $\frac{1}{6}$ أو واحد من أصل ٦ محاولات . | |



إذا استخدمت مخطط الشجرة لتجد عدد النواتج كلها ، فهل عليك أن تذكر اللون الأصفر مرتين؟ وضح لم نعم ولم لا.



تدرب (١) :

لعبة البطات الملونة هي لعبة يلتقط فيها اللاعب بطتين من الوعاء . يلتقط اللاعب البطة الأولى ، ثم يعيدها إلى مكانها ويلتقط بطاقة ثانية . استخدم المعلومات التي لديك لتجد كلاً

من الاحتمالات التالية :

١ احتمال (التقاط بطاقة خضراء وبطاقة حمراء)

$$\frac{3}{32} = \frac{7}{64} = \frac{3}{8} \times \frac{3}{8}$$

٢ احتمال (التقاط بطاقة حمراء وبطاقة حمراء)

$$\frac{1}{16} = \frac{9}{64} = \frac{3}{8} \times \frac{3}{8}$$

٣ احتمال (التقاط بطاقة صفراء وبطاقة خضراء)

$$\frac{3}{32} = \frac{7}{64} = \frac{3}{8} \times \frac{3}{8}$$

هل احتمال (التقاط بطاقة خضراء وبطاقة صفراء) هو نفسه احتمال (التقاط بطاقة صفراء وبطاقة خضراء)؟ وضح لم نعم ولم لا.



نعم

تمرين :

لنفترض أنك عندما رميت سهماً باتجاه اللوحة رميتين ، وأصبت بالوناً معلقاً على اللوحة دون النظر إلى الهدف . استخدم المعلومات التي لديك لتجد كلاً من الاحتمالات التالية ، علماً أنه كلما أصبت بالوناً ، استبدل بالون آخر من اللون نفسه .



١ احتمال (إصابة بالون أحمر وبالون أخضر)

$$\frac{1}{16} = \frac{1}{16} = \frac{1}{8} \times \frac{1}{8}$$

٢ احتمال (إصابة بالون أحمر وبالون أحمر)

$$\frac{1}{64} = \frac{1}{64} = \frac{1}{8} \times \frac{1}{8}$$

٣ احتمال (إصابة بالون أحمر وبالون أزرق)

$$\frac{1}{8} = \frac{1}{8} = \frac{1}{8} \times \frac{1}{8}$$

٤ احتمال (إصابة بالون أحمر وبالون أبيض)

$$\frac{1}{16} = \frac{1}{16} = \frac{1}{8} \times \frac{1}{8}$$

٥ احتمال (إصابة بالون أحمر وبالون ليس أحمر)

$$\frac{1}{32} = \frac{1}{32} = \frac{1}{8} \times \frac{1}{8}$$

٦ احتمال (إصابة بالون أصفر وبالون أخضر)

$$\frac{1}{64} = \frac{1}{64} = \frac{1}{8} \times \frac{1}{8}$$

٧ احتمال (إصابة بالون أحمر وبالون ليس أزرق)

$$\frac{3}{8} = \frac{3}{8} = \frac{3}{8} \times \frac{1}{8}$$

يرمي اللاعبون مكعبين مرقمين من (١ - ٦) أوجد كلاً من الاحتمالات التالية :



٨ احتمال (الحصول على ١ و ١)

$$\frac{1}{36} = \frac{1}{6} \times \frac{1}{6}$$

٩ احتمال (الحصول على ٣ و ٥)

$$\frac{1}{36} = \frac{1}{6} \times \frac{1}{6}$$

١٠ احتمال (الحصول على ١ وعدد زوجي)

$$\frac{1}{12} = \frac{3}{36} = \frac{3}{6} \times \frac{1}{6}$$

١١ احتمال (الحصول على عدد فردي وعدد زوجي)

$$\frac{1}{4} = \frac{2}{6} \times \frac{3}{6}$$

١٢ احتمال (الحصول على غير العدد ١ والعدد ٦)

$$\frac{5}{36} = \frac{1}{6} \times \frac{5}{6}$$

١٣ احتمال (الحصول على غير العدد ٣ وغير العدد ٤)

$$\frac{20}{36} = \frac{5}{6} \times \frac{5}{6}$$

١٤ احتمال (الحصول على العدد ٥ والعدد ٥)

$$\frac{1}{36} = \frac{1}{6} \times \frac{1}{6}$$

١٥ احتمال (ظهور عدد أصغر من ٣ على كلا المكعبين)

$$\frac{1}{9} = \frac{2}{36} = \frac{2}{6} \times \frac{2}{6}$$

KuwaitMath.com

(٤ - ٤) < (٣ - ٤) < (٥ - ٤)

مراجعة الوحدة الثانية عشرة Revision Unit Twelve

٤ - ١٢

١ يقدم أحد المطاعم أنواعاً مختلفة من السندويشات بالدجاج والنقانق واللحم.

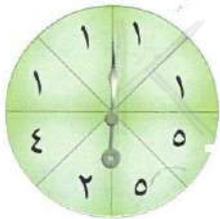
ارسم مخطط الشجرة لأنواع السندويشات المختلفة كلها. أوجد عدد أنواع السندويشات المختلفة كلها.

| السندويش | إضافات | الصلصة |
|----------|--------|--------|
| بالدجاج | بطاطا | الثوم |
| بالنقانق | بصل | طماطم |
| باللحم | | حارة |

دجاج
نقانق
لحم

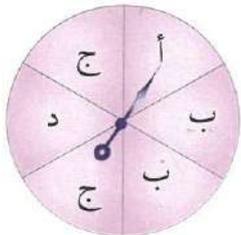
بطاطا ← (ثوم - طماطم - حارة)
بصل ← (ثوم - طماطم - حارة)
بطاطا ← (ثوم - طماطم - حارة)
بصل ← (ثوم - طماطم - حارة)
بطاطا ← (ثوم - طماطم - حارة)
بصل ← (ثوم - طماطم - حارة)

٢ استعن بالدوّارة المبيّنة إلى اليسار لتجد كلا من الاحتمالات التالية في أبسط صورة:



أ احتمال (الحصول على العدد ١) $\frac{1}{8} = \frac{1}{8}$
ب احتمال (الحصول على العدد ٤ والعدد ٥) $\frac{2}{8} = \frac{2}{8} = \frac{1}{4}$
ج احتمال (الحصول على العدد ٣) $\frac{1}{8}$

٣ استعن بالدوّارة المبيّنة إلى اليسار لتجد كلا من الاحتمالات التالية:



أ احتمال (ظهور أ) $\frac{1}{6}$
ب احتمال (ظهور هـ) $\frac{1}{6}$
ج احتمال (ظهور ب و ج) $\frac{2}{6} = \frac{1}{3} = \frac{2}{6}$

اختبار الوحدة الثانية عشرة

أولاً: في البنود (١ - ٥) ظلل (أ) إذا كانت العبارة صحيحة وظلل (ب) إذا كانت العبارة غير صحيحة.

| | | | |
|---|---|---|---|
| ١ |  |  | عدد نواتج رمي قطعة نقود معدنية مرتين متتالين هو ٤ نواتج |
| ٢ |  |  | إذا كان لدى عمر ٣ أنواع من الخبز ونوعين من الجبن فإن عدد النواتج الممكنة لإختيار شطيرة هي ٦ نواتج . |
| ٣ |  |  | احتمال ظهور العدد ٢ عند رمي مكعب مرقم من (٦ - ١) = $\frac{1}{3}$ |
| ٤ |  |  | احتمال أن يقف المؤشر في الدوّارة على اللون الأحمر = $\frac{1}{4}$  |
| ٥ |  |  | عند رمي مكعب مرقم من (٦ - ١) فإن احتمال ظهور العدد ٤ حدث ممكن . |

ثانياً: لكل بند من البنود التالية أربع اختيارات، واحد فقط منها صحيح، ظلل الدائرة الدالة على الإجابة الصحيحة:

٦ صندوق به كرات ملونة كما في الشكل المقابل فإن احتمال أن تسحب خلود كرة حمراء =



أ) $\frac{4}{5}$ (ب) ١ (ج) صفر (د) $\frac{5}{8}$

٧ عند رمي مكعب مرقم من (٦ - ١) فإن احتمال عدم الحصول على العدد ٥ هو:

أ) $\frac{5}{6}$ (ب) $\frac{1}{5}$ (ج) $\frac{1}{6}$ (د) $\frac{1}{2}$

٨ عند رمي مكعب مرقم من (٦ - ١) فإن احتمال عدم الحصول على العدد ٧ هو:

أ) صفر (ب) ١ (ج) $\frac{1}{2}$ (د) $\frac{1}{6}$

٩ عند رمي مكعبين مرقمين من (٦ - ١) فإن احتمال الحصول على عدد فردي والعدد ٦ هو:

أ) $\frac{1}{6}$ (ب) $\frac{1}{12}$ (ج) $\frac{1}{3}$ (د) $\frac{2}{3}$



١٠ احتمال أن يقف مؤشر الدوّارة على لون ليس أخضر هو:

أ) $\frac{1}{6} + ١$ (ب) $\frac{1}{6} - ١$ (ج) $\frac{1}{3} - ١$ (د) $\frac{1}{2} - ١$

موارد الوحدة الثانية عشرة Unit 12 Resources

اختر واحدة من المسألتين التاليتين ، وحلها مستخدماً ما تعلمته في هذه الوحدة.

١ لعبة الأسماء

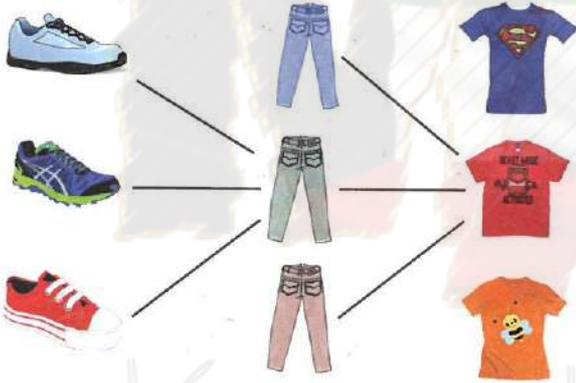
اصنع دَوَّارَةً وقسِّمها إلى قطاعات لها المساحة نفسها ، ثم سمِّ قطاع بحرف من أحرف اسمك.
احسب احتمال توقف المؤشّر عند حرف صوتي.

اكتب الاحتمال على شكل نسبة مئوية ، ومن ثم دوِّر الدَّوَّارَةَ ١٠٠ مرة ، وسجل النتائج التي حصلت عليها. قارن الاحتمال بالحدث. وضح الأسباب المحتملة لوجود أي فرق بينهما.



٢ تشكيلات من الألبسة

ارسم ثلاث صور صغيرة لثلاثة من البنطلونات المفضلة لديك ، ولثلاثة قمصان وثلاثة أزواج من الأحذية ، ومن ثم ارسم مخطط الشجرة لتبين كل التشكيلات الممكنة .



ما الاحتمالات ؟ غير محتمل !

لا يمثّل الاحتمال فرص وقوع حدث ما فحسب، بل يمثّل أيضاً فرص عدم وقوع الحدث. من بين الوسائل المستخدمة لإيجاد احتمال عدم وقوع حدث ما، إيجاد أولاً عدد احتمالات عدم وقوع الحدث. هناك ٣ نواتج ممكنة. أولاً يتوقف مؤشر الدّوّارة عند اللون الأحمر. وهناك ٤ نواتج ممكنة .



احتمال عدم توقف المؤشر عند اللون الأحمر هو $\frac{3}{4}$. احتمال وقوع حدث ما واحتمال عدم وقوع هذا الحدث يساوي ١ أو ١٠٠٪ دائماً .

تستطيع أن تستخدم هذه المعلومة لتجد بطريقة أخرى احتمال عدم وقوع حدث ما. أوجد أولاً احتمال وقوع الحدث، ومن ثم اطرح هذا العدد من ١ أو من ١٠٠٪. احتمال توقف المؤشر عند اللون الأحمر هو $\frac{1}{4}$ أو ٢٥٪. أما احتمال عدم توقف المؤشر عند اللون الأحمر فهو:

$$1 - \frac{1}{4} = \frac{3}{4} \text{ أو } 100\% - 25\% = 75\% .$$

جرب ما يلي :

أوجد احتمال كلٍّ من الأحداث التالية مستخدماً الدّوّارة .



- ١ عدم توقف المؤشر عند اللون الأحمر .
- ٢ عدم توقف المؤشر عند حرف .
- ٣ عدم توقف المؤشر عند عدد فردي .
- ٤ عدم توقف المؤشر عند عدد رمزه مكون من رقمين .

استخدم الدّوّارة ، لتحديد أي الأحداث التالية له فرصة عالية بأن يحدث. وضح ذلك.

- ٥ توقف المؤشر عند اللون الأزرق أو عدم توقفه عند اللون الأزرق .
- ٦ توقف المؤشر عند عدد أو عدم توقفه عند عدد .
- ٧ عدم توقف المؤشر عند «؟» أو عدم توقفه عند حرف .
- ٨ عدم توقف المؤشر عند حرف أو عدم توقفه عند عدد .



KuwaitMath.com

أودع بمكتبة الوزارة تحت رقم (٢) بتاريخ ٢٠١٧/١/١٧ م

مطابع دارالسياسة



KuwaitMath.com

Grade

6